

パーソナル・データ

Character sheet header table with fields: 名前/通称, 種族 (エルフ), 性別, 年齢, 才, 歩行 (8m), 走行 (12m), 水泳 (3m), ライフスタイル (中流), 同居人 (人), 維持費 (¥), 支払い (1ヶ月), 評判, 悪名 (1), 公的認知度, 累積カルマ, 現在カルマ, 所持金 (600+(4D6X100)¥)

コンディション・モニター

Condition Monitor table with columns: 精神ダメージ (8+意志力/2), 身体ダメージ (8+強靱力/2), オーバーフローダメージトラック. Includes grid charts and notes like '1撃で身体L欄以上の負傷で転倒'.

資質

Qualities table with columns: 資質の名前, 解説. Includes entries like 依存症[軽度、アルコール], バイリンガル, 第一印象.

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Ability and Skill table with categories: リミット (判定達成値上限), Physical Limit (肉体), Mental Limit (精神), Social Limit (社交), Composure (冷静), Judge Intentions (意図推定), Memory (記憶力), Lift/Carry (持ち上げ/運搬).

強靱力 (Body) ...【意志力】 3

Skills for Body: 潜水 (Diving), 自由落下 (Free-Fall)

敏捷力 (Agility) ...【論理力】 4

Skills for Agility: SG 近接戦闘 (Close Combat), SG 小火器 (Firearms), SG 隠密 (Stealth)

SG 隠密 (Stealth) 2

Skills for Stealth: 忍び歩き (Sneaking), パーミング (Palming)*, [直観]変装 (Disguise), 弓術 (Archery), 重火器 (Heavy Weapons), 錠前 (Locksmith)*, 脱出 (Escape Artist), 投擲武器 (Throwing Weapons), 特殊近接武器 (Exotic Melee Weapon)†, 特殊射撃武器 (Exotic Ranged Weapon)*†, 砲術 (Gunnery)

反応力 (Reaction) ...【直観力】 3

Skills for Reaction: 宇宙船操縦* (Pilot Aerospace), 航空機操縦* (Pilot Aircraft), 船舶操縦 (Pilot Watercraft), 地上機操縦 (Pilot Ground Craft), 特殊ヴィークル操縦 (Pilot Exotic Vehicle)*†, 歩行機操縦* (Pilot Walker)

筋力 (Strength) ...【魅力】 2

Skills for Strength: SG 運動 (Athletics), 水泳 (Swimming), [敏捷]体術 (Gymnastics), ランニング (Running)

SG: 技能グループ
[]: 使用能力値が異なる
*: 能力値のみで判定不可
†: 特定済みの為、専門化不可

魅力 (Charisma) 7

Skills for Charisma: SG 演技 (Acting), SG 対人 (Influence), 脅迫 (Intimidation), 指導 (Instruction), 動物使い (Animal Handling)

直観力 (Intuition) 4

Skills for Intuition: SG 野外活動 (Outdoors), 航法 (Navigation), [意志]サバイバル (Survival), トラッキング (Tracking), 工芸 (Artisan)*, 知覚 (Perception), 霊視 (Assensing)*

論理力 (Logic) 4

Skills for Logic: SG 医療 (Biotech), SG 機器整備 (Engineering), SG クラッキング (Cracking), SG 電子工学 (Electronics), アルカナ (Arcana)*, 爆破 (Demolitions), 武器整備 (Armorer), 化学 (Chemistry)*, 偽造 (Forgery)

意志力 (Willpower) 4

アストラル戦闘 (Astral Combat)*

魔力 (Magic)/共振力 (Resonance) -

Skills for Magic/Resonance: SG [魔力]呪付 (Enchanting), SG [魔力]召霊術 (Conjuring), SG [魔力]魔術 (Sorcery), SG [共振力]タスキング (Tasking)

知識/言語

Knowledge/Language table with columns: 技能名, 能力値, レート. Includes 広東語, 英語, 日本語, ビジネス, 上流階級のファッション, スポーツ.

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) /4

エッセンス 6

Initiative table with columns: イニシアティブ, 通常 (反応力+直観力), アストラル (直観力x2), リギング-AR (反応力+直観力), マトリックス-AR (反応力+直観力), マトリックス-VR (データ処理+直観力), ホットシム

マトリクス行動

マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコンを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
5	機器を制御する	様々	-	簡易:1 単純:2 通常:3 複雑:3	操作する技能	操作能力値		データ処理 または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
プログラム			上昇		電子戦	直観力	8	スリーズ	直観力+FW	テストが必要ない行動の場合は左記のテストを行う。(マグロック解除、銃のクリップを抜く等)
□道具箱 +1 □編集 +2 ※リミットのみ □足跡 +2 ※追跡時のみ。相手の隠密の修正打ち消し。隠密と同時にロード不可	ファイルを編集する	複雑	-	1	コンピューター	論理力	8	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	ホストに入る/出る	複雑	-	1	-	-	-	-	-	マークをつけたホストに出入りする
	グリッドを変更する	複雑	-	なし	データ処理行動					アクセス権のあるグリッドに飛び移る
	マークを招待する	単純	-	オーナー	データ処理行動					招待した相手はあなたが設定した期間と個数内に限り簡易行動でマークをつけられるようになる
	ジャンプインする	複雑	-	3	電子戦	論理力	8	データ処理	意志力+FW	VR必須。オーナーの許可があればテストは不要
	マトリクス知覚	複雑	-	なし	コンピューター	直観力	8	データ処理	論理力+スリーズ	マトリクスのアイコンや構造物を解析する
	マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	8	データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	機器を再起動する	複雑	リセット	3	コンピューター	論理力	8	データ処理	意志力+FW	電源を落とし再起動する。OS及びつけられていたマークは消去される。
	メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
	インターフェイスモードを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					AR、VR、バيسベルサなどモードを切り替える。リンクロックされている場合は不可能。
	アイコンを追跡する	複雑	-	2	コンピューター	直観力	8	データ処理	意志力+スリーズ	対象の所在を知ることができる。
	演算する	単純	-	1/ベルソナ	電子戦	論理力	8	データ処理	-	2ヒット毎に対象のIV値を+1する
	干渉する	妨害	-	なし	コンピューター	直観力	8	データ処理	-	IV-5、ヒット数だけ仲間のマトリクス防御テストに加算する。(要スレイブ化)
	タグ付け	単純	-	なし	コンピューター	論理力	8	データ処理	スリーズ+直感	射撃時のダイスペナルティ2個減少、追加で簡易動作で狙うができるようになる。
FW ファイアーウォール	データ爆弾を解除する	複雑	-	なし	ソフトウェア	直観力	8	FW	データ爆弾R×2	存在に気づいたデータ爆弾を解除する
5	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)
プログラム	ジャックアウトする	簡易	-	オーナー	ハードウェア	意志力	8	FW	論理力+アタック	マトリクスからジャックアウトし、危機を再起動します
□暗号化 +1	我が名はファイアーウォール	妨害	-	なし	コンピューター	直観力	8	データ処理	-	ヒット数文だけ仲間がマトリクス抵抗に使用できるダイスが増える。