近接武器																コンタクト			
名称		使用技	能リ	リーチ	DV	AP	精智	<b>図</b>   そ	の他							名称	コネ	き 値	忠実値
コンバットナイフ		刀剣/10	)		6P	-3	6									ストリートギャンク	j.	2	3
																タリスモンガー		3	3
																ストリートコップ		3	1
																<u> </u>			
射撃武器		反動修.	正基	本值	(RC)	: ( 3	)[筋	力/3	+1]							= 1 112 5			
名称		使用技						RC		薬	近	中	遠	超遠		コムリンク			
- I.		Z/11/Z	-			23.4			31.	_	~	•	~	~~~			リンク	•	
銃身上部	銃身		全	<b>売身</b> □	下部		その他	3		Г	フィキ	アレス	効里	( )		機器レーティング		1	
3/2/J — HP	37623			76~j	I HI		( 4) [	_			<u> </u>		<u>~~~</u>	· /		アタック		マトリ	
名称		使用技	能口	)V A	D 特家	針擊	チード	RC	弾	游	近	中	遠	超遠		スリーズ			トラック
יניף בן.		区川汉	HE L	<del>/   ^</del>	1 TH ILL	71 <b>7</b>	<b>L</b> 1'	110	3+->	_	处	Т	<u> </u>	KEKE		ファイア	(8	3+ンス	.テム/2)
銃身上部	銃身		金	充身┐	下部		その他	1	_	Г	フィキ	アレス	効里		H	ワオール	╛┖		-1
	30.27		^		I HY		( 0) [	<u> </u>		-	<i>)</i> 1 \	VA	州木	( )	H	処理速度 1			-2
名称		使用技		)\/   A	D 特家	射較	エード	RC	弾	本	近	中	遠	超遠					143
4 <u>1</u> 444		区用汉	HE L	7 7	1 11111	71 手	L 1	110	777	<del>*</del>	ZI.	Т	冱	足坯					<del>                                     </del>
銃身上部	銃身		全	∴ 虎身ヿ	一		その他	1			コノム	アレス	が田		H				-
郑겨스마	<b>乳</b> 才		冥	ルオー	ı ap		くいル	5			ノコベ	レヘ	<i>劝</i> 木	( )		ヴィークル			
名称		使用技	台に	1\/   A	D ##	白土地学	エーじ	RC	弾	旌	近	中	遠	超遠		名称			
70 17/		区用权	HE L	VA	神性	別学	r	ΛU	<b>)</b> 7半3	木	冮	7	迷	但逐		使用技能		ヴィー	-クル
銃身上部	銃身		4	 疣身┐			その他	1			7 / 2	アレス	<u> </u>			操縦値		(メージ	トラック
划 才 上 印	則才		夷	ル <b>커</b> ㅣ	1. tb		くいル	5			717	・レス	刈禾	( )		加速値	(	8十強	<b>努力/2</b> )
A Vr		使用技	4t. c	N/ A		4480	<b>-</b> 14	DO	3# 5	**	近	ф	\ <u>_</u>	超遠		最高速度			-1
名称		<b>世州技</b>	月色   L	JV   A	ドー特徴	別筆	モート	RC	弾	業	Щ	中	遠	超湿		パイロット			-2
	<b>外</b> 白		4	* 6 7	C \$7		7.04	<b>.</b>		_	7 / )	al 7	林田	/		強靭力			-3
銃身上部	<u>銃身</u>		英	<b>虎身</b> ↑	で部		その他	9			<u> </u>	アレス	<u> </u>	( )		装甲值			-4
AT IV-		V631 F53	Ak I D	N/I A		1 台上市ル	- 191	- DO	1 314 5	***	۰۲	4	<b>\</b> ±	+ 71 * 生		センサー	71 F		-5
名称		使用技	月色   L	VA	ドー精密	羽撃	ナート	RC	弾	<b>米</b>	近	中	遠	超遠		座席数			-6
A+ 1 + 1	<u>^</u>						7 0 11	-				<u> </u>	<b>4.</b> B				<b>1</b>		-7
銃身上部	銃身		東	<b>克身</b> □	ト 部 _		その他	1			<u> ノイヤ</u>	アレス	<u> </u>	( )					
	1		_																
防具										所	寺品等	<del></del>							
名称	装	甲			特記	事項				名				レート	解	説			
アーマージャケッ		2									告SIN	1		3		造の身分証明書	です。		
												-/魔法	使い	3		造の免許書です			
																,, <u> </u>			
	Η.	- (8		·	L 18 1	_		_											
適応装甲値	1	2 ダ	×—:	ノ抵扎	亢ダイ:	ス	14	4											
敏捷力・反応力	合計	f:	Г	防具	の各数	专甲值	の合詞	+											
ペナルティ							(切捨												
アデプトパワー							,,,,,,												
名称	レー	-卜  消3	事	特語	書項														
		7.33	-	, , ,	_ , ,(														
	1			1															
	1			t					_										
				1					7						Т				
				1					_										
				1					7										
				1					_										
	1			1											Π				
				1															
	1			t					_										
	1			1															
				1															
	+			1					$\dashv$						H				
									$\dashv$	$\vdash$					H				
	1								$\dashv$	$\vdash$			+						
	1			1					$\dashv$	$\vdash$			+						
	+-			1					$\dashv$	$\vdash$			$\dashv$		$\vdash$				
				1						$\vdash$					-				
ᇸ	1 ,	X# 48 5 5	г		7 "	业 走	ıΓ		╗	<u> </u>					<u> </u>				
消費 魔力[		獲得PP	L		」洋	肖費PP	L		]										

様式									
7米工6	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術	様式シャーマニズム	
戦闘呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8 (+2)	獣		様式のコンセプト:	
探知呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	水			
身体呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	大地			
幻影呪文	13(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	大気			
操作呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	人			
ドレイン抵抗	【意志力	]]+【魅力	]	10		<b> </b>	テム		
魔力 6	階梯値	0 エ	ッセンス消費		0	混沌			
呪文防御 アデプトパワー									
簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダ 名称 レート 消費 特記事項									

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊 種類 獣の精霊			
種類	フォース	助力	特記事項
獣の精霊	6	2	

習得メタマジック		
種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文								
名称		フォース	ヒット	純ヒット	維持者			

アデブトパワー			
名称	レート	消費	特記事項
消費パワーポイント	の合計		獲得パワーポイント

収束具		
<b>名称</b> 魔力収束具	フォース	
魔力収束具	2	魔力に関するテストのダイス+2

呪文								
種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
呪文	集団混乱	幻影	マナ	迫真、全感覚、範囲	視界(範囲)	維持	F−1	対象は純ヒットに等しい数だけテストにペナルティを与える
呪文	幻覚	幻影	マナ	迫真、全感覚、範囲	視界(範囲)	維持	F-1	幻覚を作成します。見破るかどうかはヒット数と比較。
呪文	完全透明化	幻影	物理	迫真、単感覚	視界	維持	F-1	姿を透明にする。
呪文	熱々	幻影	マナ	迫真、単感覚	視界(範囲)	維持	F-3	範囲内の全ての金属が熱いと錯覚させる。ヒット数だけペナルティ。
呪文	仮面	幻影	マナ	迫真、全感覚	接触	維持	F-2	対象の顔を幻影で変化させる。
呪文	真偽分析	探知	マナ	能動、指向性	接触	維持	F-2	対象の話す内容が真実かどうかを見分ける。
呪文	地獄耳	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	指定した場所からの音を聴く
呪文	千里眼	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	指定した場所からのものを見る
呪文	魔力球	戦闘	マナ	直接	視界(範囲)	瞬間	F	純ヒットに等しい肉体ダメージを与える.抵抗は意志力
呪文	虫の群れ	幻影	マナ	迫真、全感覚	視界(範囲)	維持	F-1	ヒット数につきイニシアティブ値-2する。
呪文	敵探知	探知	マナ	能動、範囲	接触	維持	F-2	硬化範囲内で対象に敵意をもつ存在を感知する
儀式	ウォッチャー							