

パーソナル・データ

Table with personal data including name/nickname, race (Human), gender, age, walk speed, swimming speed, lifestyle (Illegal Residence), living situation (Living Alone), maintenance fee (¥500), payment (3 months), evaluation, nickname, public recognition, accumulated Karma, current Karma, and money.

コンディション・モニター

Grid-based condition monitors for Mental Damage (8+Willpower/2), Body Damage (8+Strength/2), and Overflow Damage. Includes a 1-hit KO rule for body damage.

資質

Table of traits with names and descriptions. Examples include 'Superior Ability (Strength)', 'Mentor Spirit (Wise Warrior)', 'Reputation (Martial Arts)', 'Weakness (Firearms)', and 'Hereditary Curse'.

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Summary table of limits and skills. Includes Physical Limit (Body 11), Mental Limit (Spirit 4), Social Limit (Social 4), Composure (Calm 4), Judge Intentions (Intent 8), Memory (Memory 4), and Lift/Carry (Lift 14).

強靱力 (Body) ...【意志力】 4

Skills for Body: Diving, Free-Fall.

敏捷力 (Agility) ...【論理力】 5

Skills for Agility: Close Combat (Clubs, Unarmed, Blades), Firearms (Automatics, Longarms, Pistols).

SG 隠密 (Stealth)

Skills for Stealth: Sneaking, Palming, Disguise.

Skills for Archery and Weapons: Archery, Heavy Weapons, Locksmith, Escape Artist, Throwing Weapons, Exotic Weapons, Gunnery.

反応力 (Reaction) ...【直観力】 6(7)

Skills for Reaction: Pilot Aerospace, Pilot Aircraft, Pilot Watercraft, Pilot Ground Craft, Pilot Exotic Vehicle, Pilot Walker.

筋力 (Strength) ...【魅力】 7(10+1)

Skills for Strength: Athletics (Swimming, Gymnastics, Running).

SG: 技能グループ
[]: 使用能力値が異なる
*: 能力値のみで判定不可
†: 特定済みの為、専門化不可

魅力 (Charisma) 2

Skills for Charisma: Acting (Con, Impersonation, Performance), Influence (Etiquette, Negotiation, Leadership), Intimidation, Instruction, Animal Handling.

直観力 (Intuition) 5

Skills for Intuition: Outdoors (Navigation, Survival, Tracking), Artisan, Perception, Assensing.

論理力 (Logic) 2

Skills for Logic: Biotech (Medicine, First Aid, Cybertechnology), Engineering (Industrial, Aeronautics, Automotive, Nautical), Cracking (Cybercombat, Electronic Warfare, Hacking), Electronics (Computer, Software, Hardware).

Skills for Arcana: Demolitions, Armorer, Biotechnology, Chemistry, Forgery.

意志力 (Willpower) 2

Skills for Willpower: Astral Combat.

魔力 (Magic) / 共振力 (Resonance) 6

Skills for Magic: Enchanting (Alchemy, Artificing, Disenchanting), Conjuring (Summoning, Binding, Banishing), Sorcery (Ritual Spellcasting, Spellcasting, Counterspelling), Tasking (Compiling, Decompiling, Registering).

知識/言語

Table of knowledge and language skills with ability values and rates. Includes English, Chinese, Night Elant Police, Shialt's Underworld, Martial Arts Novels, and Archery.

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) 6

エッセンス 6

Skills for Essence: Initiative (Normal, Astral, Rigging-AR, Matrix-AR, Matrix-VR, Cold Shim, Hot Shim).

近接武器											
名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他					
クリムトロールポー	刀剣	1	11	-1	3						
コンバットナイフ	刀剣	-	12	-3	6						
射撃武器											
反動修正基本値(RC):(2) [筋力/3+1]											
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
クリムトロールポー	弓術	14P	-3	5(7)	SS		20	0-10	11-100	101-300	301-600
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果()					
		スマートリンク(外付け)				ダイス+1					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果()					
				衝撃パッド							
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果()					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果()					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果()					

コンタクト		
名称	コネ値	忠実値
フィクサー	2	1
ヤクザボス	5	2

コムリンク													
機種名	メタリンク												
メタリンク	1												
機器レーティング													
アタック	マトリックス ダメージトラック (8+システム/2) <table border="1" style="margin-top: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-4</td></tr> </table>			-1			-2			-3			-4
			-1										
			-2										
			-3										
			-4										
スリーズ													
ファイアウォール													
処理速度													
プログラム:()													

ヴィークル																						
名称																						
使用技能																						
操縦値	ヴィークル ダメージトラック (8+強靱力/2) <table border="1" style="margin-top: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-4</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-5</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-6</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-7</td></tr> </table>			-1			-2			-3			-4			-5			-6			-7
			-1																			
			-2																			
			-3																			
			-4																			
			-5																			
			-6																			
		-7																				
加速値																						
最高速度																						
パイロット																						
強靱力																						
装甲値																						
センサー																						
座席数																						

防具			
名称	装甲	特記事項	
アーマージャケット	12		
適応装甲値	12	ダメージ抵抗ダイス	16
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:	「防具の各装甲値の合計 - 【強靱力】×2」/2(切捨て)	
アデプトパワー			
名称	レート	消費	特記事項
技能強化[弓術]	3	1	弓術のダイス+3
弓術集中	1	0.25	目を扱う際筋力+1として扱う。次のターンにドレイン2に抵抗
精密度強化[弓術]		0.25	弓術技能使用時武器の精密度+1
肉体能力強化[筋力]	3	3	筋力+3
反射強化	1	1.5	反応力+1、IVダイス+1個
消費 魔力	6	獲得PP	6
		消費PP	6

所持品等		
名称	レート	解説
メガネ	3	(内蔵機能)スマートリンク、視覚強化2、暗視
スマートリンク		
視覚強化	2	視覚テストのリミット+2、無線機能でダイス+2
暗視		暗視能力を得る
気収束具	4	筋力強化L1、単純動作で起動
武器収束具	3	トロールポーを呪化。単純動作で起動すると技能+3
偽造SIN	3	
偽造免許	3	弓携帯

消費 魔力 [6] 獲得PP [6] 消費PP [6]

パーソナル・データ

名前/通称 _____ 種族 ヒューマン 性別 _____ 年齢 オ

歩行 5m 走行 10m 水泳 4m 疾走 ランニングテスト(ダイス個(リミット)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。

移動ルール: 1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2) 身体ダメージ (8+強靭力/2) オーバーフローダメージトラック

	-1
	-2
	-3
	-4
	-5
	-6
	-7

	-1
	-2
	-3
	-4
	-5
	-6
	-7

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

強靭力超過で死亡

防御テスト

回避	12	全ての攻撃に対して使用可能。コストなし
ダメージ抵抗	16	ダメージ減少に使用(装甲+強靭力)。

全力防御

割り込み動作。基本的にインシアティブ値が減少する。

防御		IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに素手戦闘Rを加算。
全力回避	13	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに体術Rを加算。
受け流し	16	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに近接武器Rを加算。
全力防御	14	IV-10.攻撃を受けた時の回避テストに意志力Rを加算。1ラウンド有効
高潔なる守護		IV-5.エッジ-1、2m以内の相手の代わりにダメージを受けることができる

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)	Physical Limit 身体 (筋力×2+強靭力+反応力) 11	Mental Limit 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 4	Social Limit 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 4
Composure 冷静(魅力+意志力) 4	Judge Intentions 意図推定(魅力+直観力) 8	Memory 記憶力(論理力+意志力) 4	Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靭力+筋力) 14

エッジ(現在/最大) / 6 エッセンス 6 インシアティブ 12 + 2d6 視界修正 低光量

使用可能能力: 武器収束具	単純動作で使用。弓術判定のダイス+3
使用可能能力: 気収束具	単純動作で使用。筋力+1。
使用可能能力: 弓術集中	使用せずに弓を使うとダイス-1.使用すると次の戦闘ターンの最初に2のダメージに6ダイスで抵抗。

近接武器

名称	使用技能	ダイス数	リーチ	DV	AP	精密	その他
トロールポー	刀剣	10D	1	11P	-1	3	弓の両端についている刃を使用して戦闘した場合
コンバットナイフ	刀剣	10D	-	12P	-3	6	よくあるコンバットナイフ

射撃武器

反動修正基本値(RC):(2) [筋力/3+1] (各武器に基本値は加算済み)

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
クリムトロールポー(通常)	弓術	13D(14D)	14P	-3	5(7)		20	0-10	11-100	101-300	301-600
クリムトロールポー(弓術集中)	弓術	14D(15D)	14P	-3	5(7)		20	0-10	11-100	101-300	301-600
クリムトロールポー(武器収束具)	弓術	17D(18D)	14P	-3	5(7)		20	0-10	11-100	101-300	301-600
クリムトロールポー(気束具)	弓術	18D(19D)	14P	-3	5(7)		20	0-10	11-100	101-300	301-600

レーティング12(必要筋力12)のコンボジットボウ、スマートリンク搭載