シャドウラン 5th Edition キャラクターシート/コンバットメイジ　　プレイヤー名：

パーソナル・データ

名前/通称				種族	ヒューマン	性別	年齢 才
歩行	8m	走行	16m	水泳	4m	ライフスタイル	下流
同居人	人	維持費	¥2,000−	支払い	2ヶ月		
評判	悪名	公的認知度	累積カルマ	現在カルマ	所持金	80+(3D6X60)¥	

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）

−1
−2
−3
−4
−5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ（8＋強靭力/2）

−1
−2
−3
−4
−5
−6
−7

オーバーフローダメージトラック

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
魔法使い	魔力に関連する技能およびアストラル投射、アストラル視覚が
集中力R3	フォース3までの呪文をペナルティ無しで維持できる
苦痛耐性R1	1点までダメージによるペナルティーを無視できる
独特のスタイル	目立つ身体的特徴があり思い出されるダイスを+2される
偏見/先入観あり	エルフに対する社交テストのダイス−2個

能力値＆技能…アストラル投射中は【　】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）	Physical Limit 身体（筋力×2+強靭力+反応力）/3	6	Mental Limit 精神（論理力×2+意志力+直観力）/3	6	Social Limit 社交（魅力×2+意志力+エッセンス）/3	5	
Composure 冷静（魅力＋意志力）	6	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	5	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	9	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	8

強靭力(Body)…【意志力】 5

- 潜水(Diving)
- 自由落下(Free-Fall)

敏捷力(Agility)…【論理力】 4

SG 近接戦闘(Close Combat)
- 棍棒(Clubs)
- 素手戦闘(Unarmed Combat)
- 刀剣(Blades) 2

SG 小火器(Firearms)
- 自動火器(Automatics)
- 長銃(Longarms)
- ピストル(Pistols) 3

SG 隠密(Stealth)
- 忍び歩き(Sneaking)
- パーミング(Palming)*
- [直観]変装(Disguise)

- 弓術(Archery)
- 重火器(Heavy Weapons)
- 錠前(Locksmith)*
- 脱出(Escape Artist)
- 投擲武器(Throwing Weapons)
- 特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
- 特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
- 砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)…【直観力】 3

- 宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
- 航空機操縦*(Pilot Aircraft)
- 船舶操縦(Pilot Watercraft)
- 地上機操縦(Pilot Ground Craft)
- 特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
- 歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength)…【魅力】 3

SG 運動(Athletics)
- 水泳(Swimming)
- [敏捷]体術(Gymnastics)
- ランニング(Running)

魅力(Charisma) 2

SG 演技(Acting)
- 虚言(Con)
- ものまね(Impersonation)
- パフォーマンス(Performance)

SG 対人(Influence)
- エチケット(Etiquette)
- 交渉(Negotiation)
- 統率(Leadership)

- 脅迫(Intimidation)
- 指導(Instruction)
- 動物使い(Animal Handling)

直観力(Intuition) 3

SG 野外活動(Outdoors)
- 航法(Navigation)
- [意志]サバイバル(Survival)
- トラッキング(Tracking)

- 工芸(Artisan)*
- 知覚(Perception) 3
- 霊視(Assensing)* 3

論理力(Logic) 5

SG 医療(Biotech)
- 医術(Medicine)*
- 応急処置(First Aid) 3
- サイバー技術*(Cybertechnology)
- バイオテクノロジー(Biotechnology)*

SG 機器整備(Engineering)
- 工業機器整備(Industrial Mechanic)*
- 航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
- 自動車整備(Automotive Mechanic)*
- 船舶整備(Nautical Mechanic)*

SG クラッキング(Cracking)
- サイバー戦闘(Cybercombat)
- 電子戦(Electronic Warfare)*
- ハッキング(Hacking)

SG 電子工学(Electronics)
- コンピュータ(Computer)
- ソフトウェア(Software)*
- ハードウェア(Hardware)*

- アルカナ(Arcana)*
- 爆破(Demolitions)
- 武器整備(Armorer)
- 化学(Chemistry)*
- 偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 4

- アストラル戦闘(Astral Combat)* 3

魔力(Magic)/共振力(Resonance) 6

SG [魔力]呪付(Enchanting)
- 錬金術(Alchemy)*
- 呪物製作(Artificing)*
- 解呪(Disenchanting)*

SG [魔力]召霊術(Conjuring)
- 召喚(Summoning)* 4
- 束縛(Binding)*
- 放逐(Banishing)* 3

SG [魔力]魔術(Sorcery)
- 儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*
- 呪文行使(Spellcasting)* 5
- 呪文対抗(Counterspelling)* 5

SG [共振力]タスキング(Tasking)
- コンパイル(Compiling)*
- デコンパイル(Decompiling)*
- レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	直観力	母国語
スペイン語	直観力	6
アクショントリッド	直観力	6
クリッター	論理力	8
魔法理論	論理力	9
アーバンブロール	直観力	6

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 2

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	6	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	6	+ 3d6
リギング−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） コールドシム		+ 3d6
ホットシム		+ 4d6

SG：技能グループ
[ ]：使用能力値が異なる
*：能力値のみで判定不可
†：特定済みの為、専門化不可

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
コンバットナイフ	刀剣/6D		7P	-3	6	

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
タリスモンガー	3	3

射撃武器

反動修正基本値(RC):(3)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
コルトアメリカL36	ピストル/7D	7P		7	SA		11(c)	0-5	6-15	16-30	31-50

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )
			通常弾75発	

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

コムリンク

機種名	メタリンク
機器レーティング	1
アタック	
スリーズ	
ファイアウォール	1
処理速度	1
プログラム:( )	

マトリックス ダメージトラック (8+システム/2)

		-1
		-2
		-3
		-4

ヴィークル

名称	
使用技能	
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル ダメージトラック (8+強靭力/2)

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6
		-7

防具

名称	装甲	属性	特記事項
アーマージャケット	12		
強靭力	5		
適応装甲値	17		防具の最高値のみ採用 ヘルメット等は加算
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:		「防具の各装甲値の合計ー【強靭力】×2」/2(切捨て)

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

所持品等

名称	レート	解説
コンタクトレンズ		容量値2、視覚強化R2
視覚強化	2	視覚に関する知覚判定にダイス+2個
偽造SIN	2	
偽造免許	2	魔法使い

消費 魔力[ ] 獲得PP[ ] 消費PP[ ]

様式

	呪文	錬金術	召喚	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文	11D		10D	火	
探知呪文	11D		10D	大気	
身体呪文	11D		10D	人	
幻影呪文	11D		10D	水	
操作呪文	11D		10D	大地	
ドレイン抵抗	【意志力】+【論理力】			9	

魔力	6	階梯値	0	エッセンス消費	0

様式	ヘルメス様式

様式のコンセプト:

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項
集中力	3	フォース3までの呪文をペナルティ無しで維持できる

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
呪文	雷球	戦闘	物理	間接、元素	視界、範囲	瞬間	フォース-1	電撃の物理ダメージを対象に与える
呪文	拳撃	戦闘	物理	間接	視界	瞬間	フォース-3	精神ダメージを対象に与える
呪文	火炎放射	戦闘	物理	間接、元素	視界	瞬間	フォース-3	炎の物理ダメージを対象に与える
呪文	魔力球	戦闘	マナ	直接	視界	瞬間	フォース-3	肉体ダメージを対象に与える
呪文	魔力波	戦闘	マナ	直接	視界、範囲	瞬間	フォース	肉体ダメージを対象に与える
呪文	戦闘感覚	探知	マナ	能動、超感覚	接触	維持	フォース	ヒット数個のダイスを不意打ちや防御テストに加算
呪文	治療	肉体	マナ	エッセンス	接触	永続	フォース-4	テストのヒット数分だけ肉体ダメージボックスを修理
呪文	敏捷力強化	肉体	物理	エッセンス	接触	維持	フォース-3	フォースは敏捷力以上必要。ヒット数だけ能力値増加
呪文	反射増強	肉体	物理	エッセンス	接触	瞬間	フォース	純ヒット1個毎に反応力+1、2個毎にイニシアティブ+1D
呪文	集団混乱	幻影	マナ	迫真、全感覚	視界、範囲	維持	フォース-1	対象は純ヒット毎に全てのテストに-1