

パーソナル・データ

Character profile table with fields: 名前/通称, 種族 (ヒューマン), 性別, 年齢, 才, 歩行 (6m), 走行 (12m), 水泳 (4m), ライフスタイル (下流), 同居人 (-), 維持費 (2200¥), 支払い (2ヶ月), 評判, 悪名, 公的認知度, 累積カルマ, 現在カルマ, 所持金 (1000+(3D6X60¥)¥)

コンディション・モニター

Grid-based condition monitors for 精神ダメージ (8+意志力/2), 身体ダメージ (8+強靱力/2), and オーバーフローダメージトラック. Includes a 3x3 grid for each and a 3x3 grid for overflow damage.

資質

Table of traits with columns: 資質の名前, 解説. Includes entries like 幸運 (エッジの最大値が8になる), 第一印象 (初対面の相手との交渉テストのダイス+2個), 戦士の規範 (攻撃準備ができていない者や無防備なものを殺す場合魅力+意志力(4)でテストが必要), 扶養家族/時折迷惑 (独立した息子の刑事。父親の仕事の苦々しく思っている。), 国家SIN.

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Summary table of limits and skills: リミット (判定達成値上限), Physical Limit (身体), Mental Limit (精神), Social Limit (社交), Composure (冷静), Judge Intentions (意図推定), Memory (記憶力), Lift/Carry (持ち上げ/運搬).

強靱力 (Body) ...【意志力】 4

Skills for Body: 潜水 (Diving), 自由落下 (Free-Fall).

敏捷力 (Agility) ...【論理力】 3

Skills for Agility: SG 近接戦闘 (Close Combat) with 棍棒 (Clubs), 素手戦闘 (Unarmed Combat), 刀剣 (Blades) (カタナ) 6(+2); SG 小火器 (Firearms) with 自動火器 (Automatics), 長銃 (Longarms), ピストル (Pistols) (ヘビーピストル) 6(+2).

SG 隠密 (Stealth)

Skills for Stealth: 忍び歩き (Sneaking) 2, パーミング (Palming)\*, [直観]変装 (Disguise).

Skills for Body/Agility: 弓術 (Archery), 重火器 (Heavy Weapons), 錠前 (Locksmith)\*, 脱出 (Escape Artist), 投擲武器 (Throwing Weapons), 特殊近接武器 (Exotic Melee Weapon)†, 特殊射撃武器 (Exotic Ranged Weapon)\*†, 砲術 (Gunnery).

反応力 (Reaction) ...【直観力】 5

Skills for Reaction: 宇宙船操縦\* (Pilot Aerospace), 航空機操縦\* (Pilot Aircraft), 船舶操縦 (Pilot Watercraft), 地上機操縦 (Pilot Ground Craft) 3, 特殊ヴィークル操縦 (Pilot Exotic Vehicle)\*†, 歩行機操縦\* (Pilot Walker).

筋力 (Strength) ...【魅力】 3

Skills for Strength: SG 運動 (Athletics) with 水泳 (Swimming), [敏捷]体術 (Gymnastics) 2, ランニング (Running).

SG: 技能グループ
[ ]: 使用能力値が異なる
\*: 能力値のみで判定不可
†: 特定済みの為、専門化不可

魅力 (Charisma) 6

Skills for Charisma: SG 演技 (Acting) with 虚言 (Con) 3, ものまね (Impersonation), パフォーマンス (Performance); SG 対人 (Influence) with エチケット (Etiquette) 2, 交渉 (Negotiation) 3, 統率 (Leadership), 脅迫 (Intimidation), 指導 (Instruction), 動物使い (Animal Handling).

直観力 (Intuition) 3

Skills for Intuition: SG 野外活動 (Outdoors) with 航法 (Navigation), [意志]サバイバル (Survival), トラッキング (Tracking), 工芸 (Artisan)\*, 知覚 (Perception) 2(4), 霊視 (Assensing)\*.

論理力 (Logic) 3

Skills for Logic: SG 医療 (Biotech) with 医学 (Medicine)\*, 応急処置 (First Aid), サイバー技術\* (Cybertechnology), バイオテクノロジー (Biotechnology)\*; SG 機器整備 (Engineering) with 工業機器整備 (Industrial Mechanic)\*, 航空機整備 (Aeronautics Mechanic)\*, 自動車整備 (Automotive Mechanic)\*, 船舶整備 (Nautical Mechanic)\*; SG クラッキング (Cracking) with サイバー戦闘 (Cybercombat), 電子戦 (Electronic Warfare)\*, ハッキング (Hacking); SG 電子工学 (Electronics) with コンピュータ (Computer), ソフトウェア (Software)\*, ハードウェア (Hardware)\*.

Skills for Logic: アルカナ (Arcana)\*, 爆破 (Demolitions), 武器整備 (Armorer), 化学 (Chemistry)\*, 偽造 (Forgery).

意志力 (Willpower) 5

アストラル戦闘 (Astral Combat)\*

魔力 (Magic)/共振力 (Resonance) -

Skills for Magic/Resonance: SG [魔力]呪付 (Enchanting) with 錬金術 (Alchemy)\*, 呪物製作 (Artificing)\*, 解呪 (Disenchanting)\*; SG [魔力]召霊術 (Conjuring) with 召喚 (Summoning)\*, 束縛 (Binding)\*, 放逐 (Banishing)\*; SG [魔力]魔術 (Sorcery) with 儀式呪文行使 (Ritual Spellcasting)\*, 呪文行使 (Spellcasting)\*, 呪文対抗 (Counterspelling)\*.

SG [共振力]タスキング (Tasking)

Skills for Tasking: コンパイル (Compiling)\*, デコンパイル (Decompiling)\*, レジスター (Registering)\*.

知識/言語

Table of knowledge and language skills: 技能名, 能力値, レート. Includes 英語 (母国語), NAN語 (直観力 6), シアトルの犯罪組織 (直観力 5), ナイトエラント手順 (論理力 5), ギャングの縄張り (直観力 5), ファッショントレンド (直観力 6).

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) / 8

エッセンス 6

Initiative table: イニシアティブ. 通常 (反応力+直観力) 8 + 1d6, 通常 (反応力+直観力) (ジャズ使用時) 9 + 3d6.

近接武器						
名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
ショックグローブ	素手戦闘/4	-	8S(e)	-	5	

コンタクト		
名称	コネ値	忠実値
ヤクザ若頭補佐	5	2
刑事	2	3
ギャング	1	1
フィクサー	3	1
ミスタージョンソン	4	1

射撃武器												
反動修正基本値(RC):( 2 ) [筋力/3+1]												
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
アレस्पレデターV	ピストル/7	8P	-5	5(7)	SA	3	15	0-5	6-20	21-40	41-60	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )						
		スマートリンク(内臓)		APDS100		ダイス+2						
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )						
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )						
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )						

ヴィークル		
名称	フォードアメリカー	
使用技能	地上機操縦/6	
操縦値	4/3	ヴィークル ダメージトラック (8+強靱力/2)
加速値	2	
最高速度	3	-1
パイロット	1	-2
強靱力	11	-3
装甲値	6	-4
センサー	2	-5
座席数	4	-6
		-7

防具			
名称	装甲	特記事項	
アーマージャケット	12	絶縁、耐火R6	
適応装甲値	12	ダメージ抵抗ダイス	16
敏捷力・反応力		防具の各装甲値の合計	
ペナルティ	合計:	-【強靱力】×2/2(切捨て)	

所持品等		
名称	レート	解説
偽造SIN	4	
偽造免許	4	銃器携帯
メガネ	4	視覚強化R2、低光量、イメージリンク内臓
スマートリンク		武器の精密度+2、無線効果で射撃ダイス+2
視覚強化	2	視覚テストのリミット+2、無線効果でダイス+2
イメージリンク		コムリンクのデータを視界に表示する
医療キット	6	応急処置のリミット+6、無線効果でダイス+6
医療キット交換用パック(3個)		
ジャズ		10X1D6分、反応力+1、肉体リミット+1、イニシアティブダイス+2D6

サイバーウェア/バイオウェア			
名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果
サイバーリム右腕		0.45	筋力8、敏捷9
サイバーアイ		0.2	スマートリンク
反射記憶器(刀剣)		0.1	
消失	サイバー[ ]+バイオ[ ]=		

コムリンク		マトリクス能力値		マトリクスコンディションモニタ (8+機器R/2)
機器名	エリカサイト	データ処理	ファイアーウォール	
機器レーティング	4	機器レーティング	機器レーティング	※完全に埋まるまでペナルティは発生しない。

マトリクス行動										
マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	-	1~3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	-	1	コンピューター	論理力	4	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	4	データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)

パーソナル・データ

名前/通称	種族	ヒューマン	性別	年齢	オ		
歩行	6m	走行	12m	水泳	4m	疾走	ランニングテスト(ダイス個(リミット)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。
移動ルール:1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要							

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2)	身体ダメージ (8+強靱力/2)	オーバーフロー ダメージトラック																																						
<table border="1"> <tr><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td></td><td>-4</td></tr> <tr><td></td><td>-5</td></tr> </table>		-1		-2		-3		-4		-5	<table border="1"> <tr><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td></td><td>-4</td></tr> <tr><td></td><td>-5</td></tr> <tr><td></td><td>-6</td></tr> <tr><td></td><td>-7</td></tr> </table>		-1		-2		-3		-4		-5		-6		-7	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>														
	-1																																							
	-2																																							
	-3																																							
	-4																																							
	-5																																							
	-1																																							
	-2																																							
	-3																																							
	-4																																							
	-5																																							
	-6																																							
	-7																																							
1撃で身体L欄以上の負傷で転倒		強靱力超過で死亡																																						

防御テスト

回避	8	全ての攻撃に対して使用可能。コストなし
ダメージ抵抗	16	ダメージ減少に使用(装甲+強靱力)。

全力防御

割り込み動作。基本的にイニシアティブ値が減少する。	
防御	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに素手戦闘Rを加算。
全力回避	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに体術Rを加算。
受け流し	16 IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに近接武器Rを加算。
全力防御	13 IV-10.攻撃を受けた時の回避テストに意志力Rを加算。1ラウンド有効
高潔なる守護	IV-5.エッジ-1、2m以内の相手の代わりにダメージを受けることができる

能力値 & 技能...アストラル投射中は[ ]内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)	Physical Limit 身体 (筋力×2+強靱力+反応力) 5	Mental Limit 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 5	Social Limit 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 7
Composure 冷静(魅力+意志力) 11	Judge Intentions 意図推定(魅力+直観力) 9	Memory 記憶力(論理力+意志力) 8	Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靱力+筋力) 7

エッジ(現在/最大) / 8	エッセンス 5.25	イニシアティブ 8 + d6	視界修正 低光量
----------------	------------	----------------	----------

使用可能能力 ジャズ使用時のイニシアティブは9+3D6

ヴィークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
スズキミラージュ	地上機操縦	8	5/3	3	6	1	5	6	1	2	日本製のレーシングバイク

近接武器

名称	使用技能	ダイス数	リーチ	DV	AP	精密	その他
カタナ	刀剣	17D	1	11P	-3	7	

射撃武器

反動修正基本値(RC):( 2 ) [筋力/3+1](各武器に基本値は加算済み)											
名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスプレデターV	ピストル	16D(18D)	8P	-5	6(8)		15	0-5	6-20	21-40	41-60
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	セミバースト(SB)	-2	3	複雑動作							
ヘビーピストル:世界で一番売れてるハンドガン。弾薬はADPS、スマートリンク											