

パーソナル・データ

Character profile table with fields: 名前/通称, 種族, トロール, 性別, 年齢, 才, 歩行, 走行, 水泳, ライフスタイル, 同居人, 維持費, 支払い, 評判, 悪名, 公的認知度, 累積カルマ, 現在カルマ, 所持金

コンディション・モニター

Grid-based condition monitor for Mental Damage, Body Damage, and Overflow Damage.

資質

Table of traits with columns: 資質の名前, 解説. Includes traits like アドレナリンサージ, 生体適合性, etc.

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Summary table of limits and skills: リミット(判定達成数上限), Physical Limit, Mental Limit, Social Limit, Composure, Judge Intentions, Memory, Lift/Carry.

強靱力(Body) ...【意志力】 7

Skills for Body: 潜水(Diving), 自由落下(Free-Fall)

敏捷力(Agility) ...【論理力】 4(6)

Skills for Agility: SG 近接戦闘(Close Combat), SG 小火器(Firearms), SG 隠密(Stealth)

反応力(Reaction) ...【直観力】 6(8)

Skills for Reaction: 弓術(Archery), 重火器(Heavy Weapons), 銃前(Locksmith)*, etc.

筋力(Strength) ...【魅力】 6(8)

Skills for Strength: SG 運動(Athletics), 水泳(Swimming), [敏捷]体術(Gymnastics)

魅力(Charisma) ... 1

Skills for Charisma: SG 演技(Acting), SG 対人(Influence)

直観力(Intuition) ... 4(5)

Skills for Intuition: SG 野外活動(Outdoors), 工芸(Artisan)*, 知覚(Perception)

Legend for skill groups: SG (技能グループ), [] (使用能力値が異なる), * (能力値のみで判定不可), † (特定済みの為、専門化不可)

意志力(Willpower) ... 1

Skills for Willpower: アストラル戦闘(Astral Combat)*

魔力(Magic)/共振力(Resonance) ... 3

Skills for Magic/Resonance: SG [魔力]呪付(Enchanting), SG [魔力]召霊術(Conjuring), SG [魔力]魔術(Sorcery)

論理力(Logic) ... 1

Skills for Logic: SG 医療(Biotech), SG 機器整備(Engineering), SG クラッキング(Cracking)

知識/言語

Table of knowledge and languages: 技能名, 能力値, レート. Includes English, Japanese, History, etc.

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 1

エッセンス 3.16

イニシアティブ

Initiative table: 通常(反応力+直観力), アストラル(直観力×2), リギング-AR, etc.

