

パーソナル・データ

Table with personal data including name/nickname, race, role, gender, age, walk speed, swimming, lifestyle, living situation, maintenance, payment, evaluation, notoriety, public recognition, accumulated karma, current karma, assets, and gold.

コンディション・モニター

Grid-based condition monitors for Mental Damage, Body Damage, and Overflow Damage. Includes a note about 1 hit causing a fall.

資質

Table of traits with names and descriptions, such as Bravery (fear resistance), Stubbornness (damage resistance), and Roleplay (cinematic bonuses).

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Summary table of limits and skills: Physical Limit (Body 9), Mental Limit (Spirit 5), Social Limit (Social 4), Composure (Calm 6), Judge Intentions (Intent 7), Memory (Memory 6), Lift/Carry (Lift 16).

強靱力 (Body) ...【意志力】 8

Skills for Body: Diving, Free-Fall.

敏捷力 (Agility) ...【論理力】 4

Skills for Agility: Close Combat (Clubs, Unarmed, Blades), Firearms (Automatics, Longarms, Pistols), Stealth (Sneaking, Palming, Disguise).

SG 隠密 (Stealth)

Skills for Stealth: Archery, Heavy Weapons, Locksmith, Escape Artist, Throwing Weapons, Exotic Melee/Ranged Weapons, Gunnery.

反応力 (Reaction) ...【直観力】 4(5)

Skills for Reaction: Pilot Aerospace, Pilot Aircraft, Pilot Watercraft, Pilot Ground Craft, Pilot Exotic Vehicle, Pilot Walker.

筋力 (Strength) ...【魅力】 8

Skills for Strength: Athletics (Swimming, Gymnastics, Running).

SG: 技能グループ
[ ]: 使用能力値が異なる
\*: 能力値のみで判定不可
†: 特定済みの為、専門化不可

魅力 (Charisma) 3

Skills for Charisma: Acting (Con, Impersonation, Performance), Influence (Etiquette, Negotiation, Leadership), Intimidation, Instruction, Animal Handling.

直観力 (Intuition) 4

Skills for Intuition: Outdoors (Navigation, Survival, Tracking), Artisan, Perception, Assensing.

論理力 (Logic) 3

Skills for Logic: Biotech (Medicine, First Aid, Cyber/Bio-Technology), Engineering (Industrial, Aeronautics, Automotive, Nautical), Cracking (Cybercombat, Electronic Warfare, Hacking), Electronics (Computer, Software, Hardware).

アルカナ (Arcana)\*
爆破 (Demolitions)
武器整備 (Armorer)
化学 (Chemistry)\*
偽造 (Forgery)

意志力 (Willpower) 3

アストラル戦闘 (Astral Combat)\*

魔力 (Magic) / 共振力 (Resonance) -

Skills for Magic/Resonance: Enchanting (Alchemy, Artificing, Disenchanting), Conjuring (Summoning, Binding, Banishing), Sorcery (Ritual Spellcasting, Spellcasting, Counterspelling), Tasking (Compiling, Decompiling, Registering).

知識/言語

Table of knowledge and language skills: English, Old Japanese, BTL trends, Mafia, Street knowledge.

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) /6

エッセンス 1.77

Initiative table: Normal (9 + 2d6), Astral (直観力 x 2) (+ 2d6), Rigging-AR (+ d6), Matrix-AR (+ d6), Matrix-VR (データ処理 + 直観力) (+ 3d6), Matrix (データ処理 + 直観力) (+ 4d6).



パーソナル・データ

名前/通称 \_\_\_\_\_ 種族 \_\_\_\_\_ トロール \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 年齢 \_\_\_\_\_ 才 \_\_\_\_\_

歩行 8m 走行 16m 水泳 6m 疾走 ランニングテスト(ダイス9個(リミット9)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。

移動ルール: 1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要

コンディション・モニター

精神ダメージ  
(8+意志カ/2)

	-1
	-2
	-3
	-4
	-5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ  
(8+強靱カ/2)

	-1
	-2
	-3
	-4
	-5
	-6
	-7

オーバーフロー  
ダメージトラック


強靱カ超過で死亡

防御テスト

回避	9	全ての攻撃に対して使用可能。コストなし
ダメージ抵抗	28	ダメージ減少に使用(装甲+強靱カ)。

全力防御

防御	11	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに素手戦闘Rを加算。
全力回避		IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに体術Rを加算。
受け流し	13	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに近接武器Rを加算。
全力防御	12	IV-10.攻撃を受けた時の回避テストに意志カRを加算。1ラウンド有効
高潔なる守護		IV-5.エッジ-1、2m以内の相手の代わりにダメージを受けることができる

能力値&技能…アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)	身体 (筋カ×2+強靱カ+反応カ)	9	精神 (論理カ×2+意志カ+直観カ)	5	社交 (魅力×2+意志カ+エッセンス)	4	
Composure 冷静(魅力+意志カ)	6	Judge Intentions 意図推定(魅力+直観カ)	7	Memory 記憶力(論理カ+意志カ)	6	Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靱カ+筋カ)	16

エッジ(現在/最大)  / 6    エッセンス 1.77    イニシアティブ 9 + 2d6    視界修正 熱映像、大光量

使用可能能力

近接武器

名称	使用技能	ダイス数	リーチ	DV	AP	精密	その他
カタナ	刀剣	8D	2	11P	-3	7	
素手	素手戦闘	6D	1	8S		9	

射撃武器

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスプレデターV	ピストル	7(9)D	8P	-5	5(7)		15	0-5	6-20	21-40	41-60
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	セミバースト(SB)	-2	3	複雑動作							

ヘビーピストル: 世界で一番売れてるハンドガン。スマートリンク内臓。予備クリップX3、APDS100。

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
イングラムスマートガンX	自動火器	7(9)D	9P	-4	4(6)	2	32	0-10	11-40	41-80	81-150
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	バーストファイヤ(BF)	-2	3	単純動作							
	ロングバースト(LB)	-5	6	複雑動作							
	フルオート:単純(FA)	-5	6	単純動作							
	フルオート:複雑(FA)	-9	10	複雑動作							
制圧射撃	伏せ or 遮蔽	20	複雑動作								

サブマシンガン: スマートリンク搭載。2050年代から伝説のストリートサムライの使用していた有名な品。