

パーソナル・データ

名前/通称 種族 トロール 性別 年齢 才
歩行 6m 走行 12m 水泳 3m ライフスタイル 不法居住 同居人 - 維持費 1000 支払い 1ヶ月
評判 悪名 公的認知度 累積カルマ 現在カルマ 所持金

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2) 身体ダメージ (8+強靱力/2) オーバーフローダメージトラック
Grid showing damage levels from -1 to -7 for each category.

資質

資質の名前 解説
導師精霊(賢明な戦士) 指揮+1、技能強化(自動火器)+1、不誠実な対応をした場合全てのテスト-1
両手利き 左右どちらの手でも利き腕として使える。

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限) Physical Limit 身体 (筋力×2+強靱力+反応力) 10 Mental Limit 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 5 Social Limit 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 5
Composure 冷静(魅力+意志力) 7 Judge Intentions 意図推定(魅力+直観力) 7 Memory 記憶力(論理力+意志力) 7 Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靱力+筋力) 16

強靱力(Body) [意志力] 7

潜水(Diving)
降下(Free-Fall)

敏捷力(Agility) [論理力] 4

SG 近接戦闘(Close Combat)
棍棒(Clubs)
素手戦闘(Unarmed Combat)
刀剣(Blades) 4
SG 小火器(Firearms)
自動火器(Automatics) 4
長銃(Longarms)
ピストル(Pistols)

SG 隠密(Stealth)

潜入(Sneaking) 2
パーミング(Palming)*
[直観]変装(Disguise)
弓術(Archery)
重火器(Heavy Weapons)
錠前(Locksmith)*
脱出(Escape Artist)
投擲武器(Throwing Weapons)
特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
砲術(Gunnery)

反応力(Reaction) [直観力] 5(6)

宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
航空機操縦*(Pilot Aircraft)
船舶操縦(Pilot Watercraft)
地上機操縦(Pilot Ground Craft)
特殊ヴァークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength) [魅力] 9

SG 運動(Athletics)
水泳(Swimming)
[敏捷]体術(Gymnastics) 1
ランニング(Running)

SG : 技能グループ
[] : 使用能力値が異なる
* : 能力値のみで判定不可
† : 特定済みの為、専門化不可

魅力(Charisma) 2

SG 演技(Acting)
虚言(Con)
なりすまし(Impersonation)
パフォーマンス(Performance)
SG 対人(Influence)
エチケット(Etiquette)
交渉(Negotiation)
統率(Leadership)
脅迫(Intimidation)
指導(Instruction)
動物使い(Animal Handling)

直観力(Intuition) 5

SG 野外活動(Outdoors)
航法(Navigation)
[意志]サバイバル(Survival)
トラッキング(Tracking)
工芸(Artisan)*
知覚(Perception) 2
霊視(Assensing)*

論理力(Logic) 2

SG 医療(Biotech)
医術(Medicine)*
応急処置(First Aid)
サイバー技術*(Cybertechnology)
バイオテクノロジー(Biotechnology)*
SG 機器整備(Engineering)
工業機器整備(Industrial Mechanic)*
航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
自動車整備(Automotive Mechanic)*
船舶整備(Nautical Mechanic)*
SG クラッキング(Cracking)
サイバー戦闘(Cybercombat)
電子戦(Electronic Warfare)*
ハッキング(Hacking)
SG 電子工学(Electronics)
コンピュータ(Computer)
ソフトウェア(Software)*
ハードウェア(Hardware)*

アルカナ(Arcana)*
爆破(Demolitions)
武器整備(Armorer)
化学(Chemistry)*
偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 5

アストラル戦闘(Astral Combat)*

魔力(Magic)/共振力(Resonance) 3

SG [魔力]呪付(Enchanting)
錬金術(Alchemy)*
呪具工(Artificing)*
解呪(Disenchanting)*
SG [魔力]召霊術(Conjuring)
召喚(Summoning)*
束縛(Binding)*
放逐(Banishing)*
SG [魔力]魔術(Sorcery)
儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*
呪文行使(Spellcasting)*(戦闘呪文) 3
呪文対抗(Counterspelling)*

SG [共振力]タスキング(Tasking)

コンパイル(Compiling)*
デコンパイル(Decompiling)*
レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名 能力値 レート
スペイン語 - 母国語

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 2

エッセンス 6

イニシアティブ
通常(反応力+直観力) 11 + 2d6
アストラル(直観力×2) + d6
リギング-AR(反応力+直観力) + d6
マトリックス-AR(反応力+直観力) + d6
マトリックス-VR コールドシム + 3d6
(データ処理+直観力) ホットシム + 4d6

近接武器 名称 使用技能 リーチ DV AP 精密 その他

コンタクト 名称 コネ値 忠実値

射撃武器 反動修正基本値(RC): (4) [筋力/3+1]

ヴィークル 名称 サンダークラウドモルガン

防具 名称 装甲 特記事項

所持品等 名称 レート 解説

アデプトパワー 名称 レート 消費 特記事項/ワイヤレス効果

コムリンク マトリックス能力値 マトリックスコンディションモニター

パーソナル・データ

名前/通称 _____ 種族 _____ トロール _____ 性別 _____ 年齢 _____ 才 _____

歩行 12m 走行 24m 水泳 6m 疾走 ランニングテスト(ダイス7個(リミット10)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。
 移動ルール: 1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2) 身体ダメージ (8+強靭力/2) オーバーフローダメージトラック

1	-1	1	-1	1	0
2	-2	2	-2	2	0
3	-3	3	-3	3	0
4	-4	4	-4	4	0
5	-5	5	-5	5	0
6	-6	6	-6	6	0
7	-7	7	-7	7	0

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒
 強靭力超過で死亡

防御テスト

回避	11(12)	全ての攻撃に対して使用可能。コストなし
ダメージ抵抗	20	ダメージ減少に使用(装甲+強靭力)。

全力防御 割り込み動作。基本的にイニシアティブ値が減少する。

防御		IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに素手戦闘Rを加算。
全力回避	12(13)	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに体術Rを加算。
受け流し	15(16)	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに近接武器Rを加算。
全力防御	16(17)	IV-10.攻撃を受けた時の回避テストに意志力Rを加算。1ラウンド有効
高潔なる守護		IV-5.エッジ-1、2m以内の相手の代わりにダメージを受けることができる

能力値 & 技能…アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)	肉体 (筋力×2+強靭力+反応力)	10	精神 (論理力×2+意志力+直観力)	5	社交 (魅力×2+意志力+エッセンス)	5
Composure 冷静(魅力+意志力)	Judge Intentions 意図推定(魅力+直観力)	7	Memory 記憶力(論理力+意志力)	7	Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靭力+筋力)	16
エッジ(現在/最大)	エッセンス	6	イニシアティブ	11 + 2d6	視界修正	赤外線視覚

使用可能能力: 武器収束具 **単純動作で使用。刀剣判定のダイス+2**

使用可能能力: 気収束具 **単純動作で使用。反応力+1、イニシアティブダイス+1**

使用可能能力: 能力値増幅[筋力] **7個でテストしたヒット数だけ筋力が増加。ヒット数×2ターン維持。終了後ドレイン抵抗。**

使用可能能力: 居合い **鞘などに入っている近接武器を単純動作で準備し、単純動作で攻撃を行うことができる。**

近接武器

名称	使用技能	ダイス数	リーチ	DV	AP	精密	その他
コンバットナイフ	刀剣	8	1	7P	-3	6	
ノダチ	刀剣	8(10)	3	14P	-5	5	武器収束具

射撃武器 反動修正基本値(RC): (4) [筋力/3+1] (各武器に基本値は加算済み)

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスアルファ	自動火器	8(9)	12P	-3	6(8)	5	42(c)	0-25	26-150	151-350	351-550
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	バーストファイヤ(BF)	-2	3	単純動作							
	ロングバースト(LB)	-5	6	複雑動作							
	フルオート:単純(FA)	-5	6	単純動作							
	フルオート:複雑(FA)	-9	10	複雑動作							
制圧射撃	伏せ or 遮蔽	20	複雑動作								

アサルトライフル: UCAS陸軍正式採用武器。反動補正とスマートリンク内臓。軍用品のため違法品。

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスアルファ (グレナード)	自動火器	8(9)	16P	-2	6(8)	5	42(c)	0-25	26-150	151-350	351-550
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	シングルショット(SS)	0	1	単純動作	反動の累積が起きない。1行動フェイズに1回しか射撃ができない						

アサルトライフル: UCAS陸軍正式採用武器。反動補正とスマートリンク内臓。軍用品のため違法品。オプションのグレナード。爆発半径-2/m。