

# フィジカルアデプト

名前												
種族		ヒューマン										
強	敏	反	筋	意	論	直	魅	ED	ES	魔		
4	5	4(5)	4	2	3	3	3	3	6	5		
肉体コンディションモニター												
	-1		-2		-3	4						
精神コンディションモニター												
	-1		-2		-3							
イニシアティブ	7(8)+2D6	歩	10	走	25	リミット	肉体	5	精神	4	社交	5
武器データ	AC	DV	AP	近距離	遠距離	反動補正	リーチ(近接)	DP	種別			
イングラムスマートガンx	4(6)	8P	-	0-10m	11-40m(-1)	2	-	9	サブマシンガン			
素手	5	5P	-	-	-	-	-	9	素手			
折り畳み杖	4	8P	-	-	-	-	2	11	棍棒			
ダメージ抵抗	16	装甲	12	回避	10	肉体コンディションモニターの網掛けはオーバーフローダメージ						

## 能動技能

(カッコ内の数字が最終ダイスプール (技能値+能力値レーティング) )

銃火器技能グループ 4 [9] 体術 3 [8] 脅迫 2 [5]  
 知覚 (聴覚) 3 (+2) [6 (+2)]  
 ランニング 2 [6] 隠密 4 [9]  
 投擲 3 [8] 素手戦闘 4 [9]  
 棍棒 6 [11]

## 装備とライフスタイル

コムリンク [機器レーティング 2]  
 コンタクトレンズ [レーティング 3、低光量補正、スマートリンク、視覚強化 1 内蔵]  
 ラインドコート (9)

## 武器

イングラムスマートガン [折り畳み式ストック、ガスベント 2、スマートリンク、制音器]  
 折り畳み杖

## アデプトパワー

強打：棍棒 (0.5) 強打：素手戦闘 (0.5)、 反射強化 1 (1.5)

## 戦闘行動

簡易動作：スマートガンのクリップを抜く、ジェスチャー、1 フレーズ書いたり話したりする、走る

単純動作：ガンモードの変更、物を落とす、伏せる、クリップを込める、詳細を観察する、何か拾ったり置いたりする、武器の準備、クリップを取り除く、疾走する、立ち上がる、投 武器の狙いをつける

複雑動作：近接/素手戦闘攻撃、銃の弾倉を入れ替える、技能を使う

## 殺戮の手 (0.5)

矢薙 2 (0.5) 魔力装甲 3 (1.5)

メモ：アデプトパワーの効果は能力に組み込み済みです。強打：棍棒は棍棒のダメージに、強打：素手戦闘と殺戮の手は素手戦闘のダメージに、反射強化は反応力とイニシアティブに、魔法装甲は装甲に組み込まれています。矢薙は射撃攻撃に対する防御テストにダイスを 2 個追加します。

## 知識と言語技能

英語 N、 銃器制作 4、 ロシア語 4、 セーフハウス 3、 小集団戦術 2、 アーバンプロウル 3、 ヤクザカジノ 2

## 資質

アデプト、  
 中毒 (軽度、ギャンブル)

## コンタクト

予想屋、ストリートドク



魔法には様々な使い方があります。呪文として能力を使用するものもあれば、その力で自らをより強く、より速く、より魅力的にするものもあります。電光石火に動き、一撃必殺の拳を放ち、撃ち込まれた矢やナイフを掴み取る。コンバットアデプトはそのような目を引く行動ができ、皆を驚嘆させ、戦闘の最中でも手を止め「わお」と声を上げさせることでしょう。そして、拳に頭をかち割られるのです。

「厳しい世界だね、チャマー。生き抜くにはより激しくタフにならなきゃならない。必要なら誰より速く走り、正確に撃ち抜き、ぶちのめせるよ。もちろん、見合うだけのやる気があればだがね」

# デッカー

名前												
種族		ヒューマン										
強	敏	反	筋	意	論	直	魅	ED	ES	魔		
2	3	4	2	3	6(7)	3	3	2	4.7	-		
肉体コンディションモニター												
	-1		-2		-3	-4						
精神コンディションモニター												
	-1		-2		-3							
イニシアティブ	7+1D6	歩	10	走	25	リミット	肉体	4	精神	6(9)	社交	5
武器データ	AC	DV	AP	近距離	遠距離	反動補正	リーチ(近接)	DP	種別			
アレスプレデターV	5(7)	8P	-1	0-5m	6-20m(-1)	-	-	9	ヘビーピストル			
ダメージ抵抗	14	装甲	12	回避	7	肉体コンディションモニターの網掛けはオーバーフローダメージ						

## 能動技能

(カッコ内の数字が最終ダイスプール(技能値+能力値レーティング))  
 虚言 3[6] クラッキング技能グループ 4[10(11)] 電子機器技能グループ 4[10(11)] 体術 3[7] ナビゲーション 3[6] パーミング 3[6] 知覚(視覚) 4(+2)[7(+2)] ピストル(セミオート) 4(+2) 7(+2) 素手戦闘 3[6]

## 装備とライフスタイル

アーマージャケット[12] サイバーデッキ(レーティング 5) ジャマー(範囲、レーティング 3) タグイレーサー

## 武器

アレスプレデター 5[ヘビーピストル、精密度 5(7) DV8、AP-1、15(c) スマートリンク内蔵]



## 身体改造

(身体改造によるゲームの効果はキャラクターシートに反映済みです)  
 大脳増強 1、サイバーアイ[レーティング 3、視覚保存ユニット、イメージリンク、低光量補正、スマートリンク、視覚強化 2] データジャック、記憶力増強 2、埋め込み型レナクセンセイ[DR3、ホットシムモジュール]

## プログラム

侵入(マークをつけるテストに+2) 並列動作(同じマトリックス行動の対象を別の2体にできます)

## 知識と言語技能

電子機器制作 5、英語 5、マトリックスセキュリティ手順 4、ネイティブアメリカン史 3、旧式の電子機器 3、スー語 N、スペイン語 4、20世紀の芸術 3

## 資質

コードスリンガー(マークをつける際にダイス+2) 写真記憶、社会不適應

## コンタクト

電子機器店のオーナー、フィクサー、スパイダー

## 戦闘行動

簡易動作: スマートガンのクリップを抜く、ジェスチャー、1フレーズ書いたり話したりする、走る

単純動作: ガンモードの変更、物を落とす、伏せる、クリップを込める、詳細を観察する、何か拾ったり置いたりする、武器の準備、クリップを取り除く、疾走する、立ち上がる、投 武器の狙いをつける

複雑動作: 近接/素手戦闘攻撃、銃の弾倉を入れ替える、技能を使う



あなたにハッキングできないシステムはありません。唯一あるならまだハッキングを仕掛けていないだけです。

デッカーは全てのシステムを挑戦であり、暗号化ファイルは腕を試す誘惑であり、プログラムとカスタマイズしたサイバーデッキによりマトリックスへと挑みます。リモートカメラから敵のサイバーウェアや武器のデータファイルまで目標となります。それがマトリックスに繋がっているのであれば、今時マトリックスに繋がらない機器などあるでしょうか。デッカーは芸術的な業を駆使し、個人的にカスタマイズしたハードウェアとソフトウェアにより電子と強化現実の世界を操り、熱くなれば完全に仮想現実に入込み、思考の速度でシステムを駆け抜け、肉体に縛られた仲間たちを導くのです。

『地下を制圧しろ?できない相談ね。広く見れば主導権はこっちが握ってるし、あたいのチームが情報を集めて解決してくれるら銃火をぐり抜けてね。あたいの命の危険よりも全員の安全を優先させてもらおう』

# ストリートサムライ

名前												
種族		オーク(種族能力として低光量視野を持つ)										
強	敏	反	筋	意	論	直	魅	ED	ES	魔		
5	5	3(7)	7	3	3	5	2	1	1.5	-		
肉体コンディションモニター												
	-1		-2		-3		4					
精神コンディションモニター												
	-1		-2		-3							
イニシアティブ	8(12)+3D6	歩	10	走	25	リミット	肉体	8	精神	5	社交	3
武器データ		AC	DV	AP	近距離	遠距離	反動補正	リーチ(近接)	DP	種別		
セスカブラックスコーピオン		5(7)	6P	-	0-5m	6-15m(-1)	-	-	12	マシンピストル		
レミントルームスライバー		4(6)	7P	-1	0-5m	6-15m(-1)	-	-	9	ヘビーピストル		
ルガー100		7(9)	11P	-3	0-50m	51-350m(-1)	-	-	7	ライフル		
ソード		6	10P	-2	-	-	-	1	10	刀剣		
ダメージ抵抗	18	装甲	13	回避	12	肉体コンディションモニターの網掛けはオーバーフローダメージ						

能動技能

強化

(カッコ内の数字が最終ダイスプール(技能値+能力値レーティング))

(身体改造によるゲームの効果は作成済みキャラクターの能力値に反映されています)

運動技能グループ 2[9] 自動小銃(マシンピストル)5(+2)[10(+2)] 刀剣 5[10] 応急処置 3[6] 脅迫 3[5] 長銃 2[7] ピストル 4[9] サバイバル 2[5] 素手戦闘 3[8]

サイバーアイ[レーティング 3、視野撮影ユニット、イメージリンク、低光量補正、スマートリンク、熱映像視野、視覚強化 3] 皮下装甲 1、反応力強化 2、強化反射神経 2

装備とライフスタイル

アーマージャケット[12]  
コムリンク[機器レーティング 3]

知識と言語技能

アフリカー人 3、英語 N、園芸 2、警察技法 4、バイク 3、シアトルのストリート 4、ストリートギャング 4、武器制作 4

武器

セスカブラックスコーピオン[マシンピストル、精密度 5(7) DV6P、AP-、折り畳み式ストック、スマートリンク]  
レミントルームスライバー[ヘビーピストル、精密度 4(6) DV7P、AP-1、8(m) スマートリンク]  
ルガー 100[ライフル、精密度 7(9) DV11、AP-3、8(m) 画像スコープ、衝撃吸収パッド付ストック、スマートリンク]  
ソード[刀剣、リーチ 1、DV10P、AP-2]

資質

痛覚耐性 1

コンタクト

バーテンダー、ブラックマーケットの銃器ディーラー、質屋



一部は人であり、一部は機械、総体的に危険。時々話題にのびますがストリートサムライの肉体の終わりりとサイバー強化の始まりを切り分けるのは非常に難しいです。タフで、力強く、恐ろしく素早く、戦闘と戦術の業を研ぎ澄まし、超効率的な殺 機械はいかなる環境でも的確に仕事をこなします。元軍人や元警官などの元何かについて話すことを好みません。今の彼は自らの信念に従うことを誇りとするフリーランスのストリートの専門家なのです。

戦闘行動

簡易動作：スマートガンのクリップを抜く、ジェスチャー、1 フレーズ書いたり話したりする、走る

単純動作：ガンモードの変更、物を落とす、伏せる、クリップを込める、詳細を観察する、何か拾ったり置いたりする、武器の準備、クリップを取り除く、疾走する、立ち上がる、投 武器の狙いをつける

複雑動作：近接/素手戦闘攻撃、銃の弾倉を入れ替える、技能を使う

「依頼人を売れ？ 隠居の資金には良いかもしれないが、今までの経歴を捨てるわけにはいかんね」

# ストリートシャーマン

名前												
種族		エルフ(種族能力として低光量視野を持つ)										
強	敏	反	筋	意	論	直	魅	ED	ES	魔		
3	3	3	4	5	2	4	5	2	6	5		
肉体コンディションモニター												
	-1		-2		-3		-4					
精神コンディションモニター												
	-1		-2		-3		-4					
イニシアティブ	7+1D6	歩	10	走	25	リミット	肉体	5	精神	5	社交	7
武器データ		AC	DV	AP	近距離	遠距離	反動補正	リーチ(近接)	DP	種別		
ヤマハバールサー		5	9S	-5	0-5m	6-10m(-1)	-	-	6	テューザー		
ダメージ抵抗		16	装甲	12	回避	10	肉体コンディションモニターの網掛けはオーバーフローダメージ					

能動技能

霊視 3[7]、アストラル戦闘 2[7]、召喚技能グループ 3[8]、知覚 2[6]、ピストル(テューザー)1(+2) [4(+2)]、魔術技能グループ 4[9]

装備とライフスタイル

カメレオンスーツ[9;着用者に対する知覚テストに-4のダイスプール修正]

コンタクトレンズ[レーティング 2、視覚強化 2、映像拡大]

呪文

鑑[タイプ:P、射程:視界、持続:維持、呪文行使テストのヒット数に等しい対象の装甲点を増加する、ドレイン F]

拳撃[タイプ:P、射程:視界、ダメージ:S、持続:瞬間、術者の魔力+純ヒットに等しい精神ダメージを与えます。抵抗は反応力+直観力ですが、ダメージに対して強靭力+装甲で抵抗することができます。ドレイン F-2]

治療[タイプ:M、射程:接触、持続:永続、呪文行使のヒット数に等しい数だけ肉体ダメージの

ボックスを治療します、ドレイン F-4]

反射増強[タイプ:P、射程:接触、持続:維持、呪文行使テストの2ヒットにつき対象のイニシアティブレーティングを+1、イニシアティブダイスを+1します。最大で+4ポイント、+4大果です、ドレイン F-1]

魔力破[タイプ:M、射程:視界、ダメージ:P、持続:瞬間、呪文行使テストの純ヒット数に等しいダメージを与えます。抵抗は意志力ですが、ダメージ抵抗テストは行えません、ドレイン F-2]

知識と言語技能

覚醒クリッター 3、英語 4、魔法関連企業 3、魔法の触媒 4、ロマンティックコメディ 3、スペイン語 N、タリスレッガー 4、世界の地政学 3

資質

生体収束具、魔法使い(ヘルメス様式)

コンタクト

コーポレートウエッジメイジ、質屋、タリスレッガー

戦闘行動

簡易動作: スマートガンのクリップを抜く、ジェスチャー、1 フレーズ書いたり話したりする、走る

単純動作: ガンモードの変更、物を落とす、伏せる、クリップを込める、詳細を観察する、

何か捨ったり置いたりする、武器の準備、クリップを取り除く、疾走する、立ち上がる、投

複雑動作: 近接/素手戦闘攻撃、銃の弾倉を入れ替える、呪文行使、技能を使う



ストリートシャーマンは 20 代の頃、バックアレイポーカーで常にエースを引き続けることから、うすうすと自らの才能に気付いたメイジの一種です。訓練によってその直感は研ぎ澄まされ、生きるためにその力を使うことによってストリートシャーマンは生存の専門家となりました。力押しもできれば、隠密行動もでき、精神や感覚を惑わすこともできます。なんであれば常に奥の手を隠し持っているのです。

「手には何も持っていないし、袖にも何も隠していませんが、それは本質ではありません。あんたを打ちのめそうと思えば、その通りになるのです」