

コンタクトは大きく 4 種類に分ける事ができます。  
それは企業系、裏社会系、商売系（職人系）、イデオロギー系です。

### 1.企業系

企業にまつわるコンタクトです。通常は企業内情報や他社情報、技術情報などになる。また、ラン中に手に入れたどこかの試作品の売却先にも使える。

#### 1-1.ミスタージョンソン

企業の非合法活動を行う部署の外部窓口。最も一般的な企業系コンタクト。

#### 1-2.重役秘書

いわゆる企業重役の秘書。

外部に出ない色々な情報を握っている可能性があるが普通は裏側の話には絡まない存在。

#### 1-3.重役

必然的に企業の機密情報を持っているが通常はランナーとは接点がない。

また、PC が知りたいような企業にとっての些末事を把握しているかは状況次第。

#### 1-4.カンパニーマン（作業員）

企業のダーティーワークそのものを行う作業員。

興味がランナーに近いと思わぬことを知っていたりする。

#### 1-5.コーポレートテック（研究者）

企業の技術者。試作品の横流しや謎の装置の解析、訳あり品の売却などその企業の得意分野に関した話であれば非常に役立つ。

#### 1-6.警察（ナイトエラント）

いわゆる警察。警察は現在民間委託され企業なのでここに記載される。

一般的なイメージの刑事のコネで犯罪組織や事件の情報、もみ消しなどで役にたつでしょう。

### 2.裏社会系

いわゆる、ヤクザ、マフィア、三合会、ギャングなどのコンタクト。主にストリートレベルの話や表向きなかったことになっている情報に強い。

#### 2-1.ボス

いわゆる、組長、カポ、香主などの犯罪組織のトップです。裏社会にまつわる情報に非常に強い存在ですが往々にして借りを造るとひどい取り立てを受けることになる。中には 2-2 の外部窓口を置かずに自らが全てを掌握する人物もいる。

#### 2-2.外部窓口

犯罪組織は往々にして厳しい縦社会であるためイレギュラーな対応が難しくなる。そのためにそれなりの立場で柔軟に指揮を取れる外部窓口をおく組織もある。ヤクザであれば若頭補佐、マフィアだとコンシリエーリなどが当たる。

#### 2-3.構成員

いわゆる、街のチンピラ。現場レベルの話であれば一番よく把握しているし、ちょっとしたことであれば共闘もしやすい。

#### 2-4.ギャング

大手の犯罪組織に加わらないチンピラで通常は若年層。

筋を通せないために凶暴なものが多い。中には地元の自警団のように機能している者もいる。

#### 2-5.スクワッター（浮浪者）

いわゆる路上生活者。

ストリートの力関係や奇妙な動きなどは保身のために精通している。

### 3.商売系（技術者系）

合法非合法問わず物品や情報などを仕事として商ったり、特殊技術による仕事をして報酬を得たりしている人物です。ランナーも他のキャラクターからは技術者系と見なされています。

#### 3-1.フィクサー

主に非合法物品の販売をしている小売店主。通常は専門分野（銃器、身分証など）を持ちそれに関連する情報提供や仕事の斡旋なども行う。

通常は広いコネクションを持つため時間と金がかかるのを覚悟すればだいたいの物は手に入る。

### 3-2.タリスモンガー

魔法や魔法関係のアイテムなどを販売する人物の総称。多くは本人も魔術師だが魔術師以外が行っていることもある。

中には魔術結社が結社員に対するサービスを念頭において行っていることもある。

### 3-3.情報屋

フィクサーの一種とも言えますが、情報を専門に扱う人物です。

様々な場所に口の軽いコネを持っていたりと顔が広い人物です。フィクサーとの決定的な違いは物理的に物を動かすかどうかでしょう。

### 3-4.ランナー

PC達と同等のランナーです。一般的なのはリガー(逃がし屋)、スマグラ(密輸屋)、ハッカー当たりでしょうか。

もちろん、サムライや魔術師もいますがそのあたりは通常パーティー内にいるかと。変わり種としてはメディアのリポーターや探偵などもここに含まれます。

### 3-5.ストリートドク

いわゆる、町医者です。一般的にランナーは存在しないはずの人間であるため真つ当な病院では診察してもらえなったりします。特に戦闘系やサイバー系の人間にとっては信頼できるドクとのコネは重要になるでしょう。

## 4.イデオロギー系

いわゆる単純な利害ではなく宗教や人権など何らかの思想的目的を持つコネクション。嗜好が一致すればかなりの無茶も聞いてもらえるのが特徴。

### 4-1.種族平等論者

いわゆる平等論者達。

メタヒューマンの人権向上団体や過激なヒューマン至上主義者、はたまた過激なメタヒューマン人権向上団体など。

具体例として、ドワーフの互助組織、石工組合やオーク人権向上委員会 ORC、トロールの地位向上を力づくで実現させようとするテロリスト、サウロンの息子達、ヒューマンこそ真の人類であると主張するヒューマンスポリクラブなどです。

企業などに関する情報に詳しくあったり、思わぬ相手へのつてとして使えたりもします。

### 4-2.環境団体

環境保護のためにロビー活動をする組織から環境汚染が酷い企業に爆破テロを仕掛ける団体まで様々。

### 4-3.宗教団体

ローマカトリックやイスラム勢力は健在で正しい教えを広めるために過激な活動をする組織も健在。

現代と異なるのは魔法の覚醒により多くは魔力を身につけた魔術結社としても機能していること。

### 4-4.政治結社

例えば、ワンネイションと呼ばれるかつての強いアメリカの復活を目指す組織や、メガコーポの支配からの脱却をうたうネオアナキストなど様々な主義主張の持ち主がいます。

---

### コンタクトの使用方法

コンタクトにはコネ値と忠実度という数字があります。

共にコネ値は1~12、忠実度は1~6までの値を取ります。

連絡が取れるかどうかは2D6を振りコネ値以上が出る必要があります。

### コネ値

その相手がどの程度の影響力を周囲に及ぼすことができるかを表します。このため、偏屈で人見知りの天才ハッカーのコネ値は1だったりします。

コネ値が高い相手ほど連絡を取るのが難しくなります。

### 忠実値

その相手がどの程度あなたを大切に思っているかを表します。

1なら、仕事のつきあいのある相手という感じで、6なら命がけでも助けてくれる相手です。