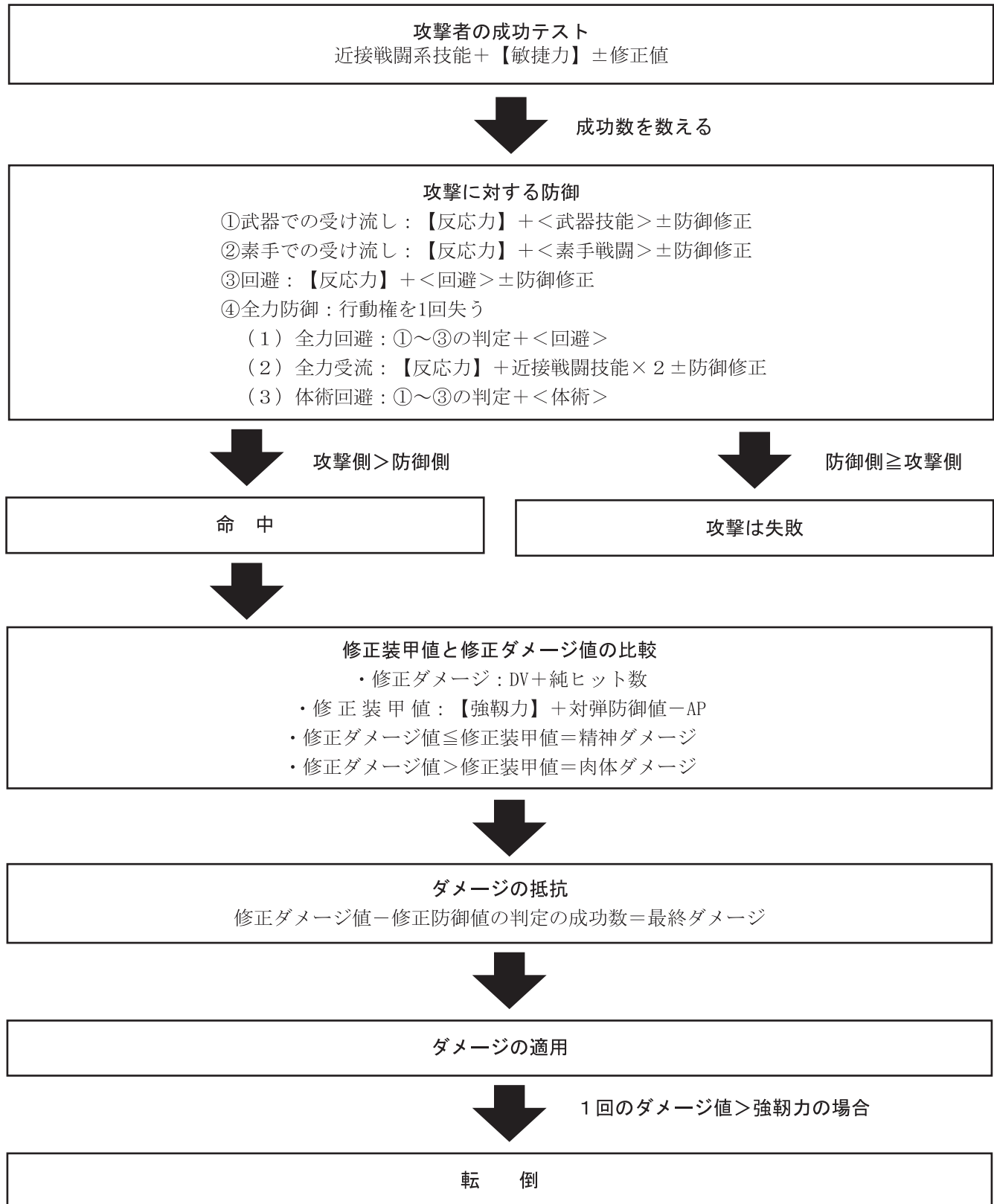


## Shadowrun 4th 近接戦闘フローチャート



### 攻撃オプション

- ① 転倒狙い: 攻撃成功時→攻撃側の【筋力】 + 純ヒット > 防御側の【強靭力】 = 転倒  
※グリッチの場合両者転倒・クリティカルグリッチの場合攻撃側転倒
- ② 組伏せ: 攻撃成功時→攻撃側の【筋力】 + 純ヒット > 防御側の【強靭力】 = 組伏せ  
組伏せからの脱出: 組伏せ時の純ヒット数を目標値に【筋力】 + <素手戦闘>  
※組み伏せ後の行動 ① 組伏せの強化: 「有利な位置」のボーナスを得た状態での組伏せ判定  
純ヒット数 + 組伏せ判定の純ヒット数  
② 【筋力】に等しい精神ダメージを与える。対衝撃装甲が有効